

TAKEN BIJ GEEL/WIT (er wordt meestal gespeeld vanaf 12.00u)

- ❖ Begeleiders melden zich bij Alliance voor het krat met benodigdheden en/of wedstrijdformulier en ballen. Zij dienen €10 borg mee te nemen (sleutel kleedkamer) Check eveneens de scheidsrechterbezetting op Geel/wit. Breng het telnr van de Alliance bestuurskamer onder de aandacht (staat op A4) in geval er problemen zijn. Het laatst spelende team neemt het krat weer mee. Coaches zijn daar verantwoordelijk voor ontvangst tegenstander en netjes achterlaten kleedkamers. Wijs ze daarop.
- ❖ Het Geel/Wit krat (In de bestuurskamer). Hierin een geplastificeerd A4 met benodigdheden voor de aldaar spelende coaches.
- ❖ Coaches melden zich vervolgens bij de bestuurskamer van Geel/Wit ,ontvangen de tegenstander en checken of de Alliance wedstrijden zijn meegenomen in de kleedkamerindeling ook voor de tegenstander/ deze hangt buiten.
- ❖ Indien op kleine veldjes gespeeld wordt moeten doeltjes van de grote veldhekken worden getild en nadien weer opgehangen. Netten liggen in de bruine zak (op het veld) anders navragen.
- ❖ Wijs eigen teams en tegenstanders op het feit dat we te gast zijn bij Geel/Wit
- ❖ Bij het verlaten van het complex meld je af bij Geel/Wit/ materialen retour Alliance